# UIButton

* **UIButton** - это класс, представляющий кнопку в пользовательском интерфейсе iOS. Он позволяет пользователям взаимодействовать с приложением, нажимая на кнопки для выполнения определенных действий или переходов.
* **UIButton** используется повсеместно в iOS для создания интерактивных элементов интерфейса, таких как:
* **Навигационные элементы**: Кнопки для перехода на другие экраны или разделы приложения.
* **Действия и команды**: Кнопки для запуска определенных действий, например, отправка формы или запуск определенной функциональности.
* **Управление медиафайлами**: Кнопки управления воспроизведением музыки или видео.
* **Пример кода с характеристиками свойств:**

// Создаем экземпляр UIButton

let button = UIButton(type: .system)

// Устанавливаем заголовок для кнопки

button.setTitle("Нажми меня", for: .normal)

// Устанавливаем цвет текста для обычного состояния

button.setTitleColor(UIColor.white, for: .normal)

// Устанавливаем цвет фона для обычного состояния

button.backgroundColor = UIColor.blue

// Настраиваем обработчик для нажатия на кнопку

button.addTarget(self, action: #selector(buttonAction), for: .touchUpInside)

// Настраиваем границы и скругление углов

button.layer.borderWidth = 1.0

button.layer.borderColor = UIColor.black.cgColor

button.layer.cornerRadius = 5.0

// Добавляем кнопку на экран

self.view.addSubview(button)

// Устанавливаем расположение и размер кнопки

button.frame = CGRect(x: 50, y: 100, width: 200, height: 50)

// Обработчик нажатия на кнопку

@objc func buttonAction() {

print("Кнопка нажата")

}